1. Faça um programa que leia um número e informe o dobro do número lido.
2. Faça um programa que leia um número e informe a metade do número lido.
3. Faça um programa que leia dois números e informe a soma dos dois números.
4. Faça um programa que leia dois números e informe a diferença entre dois números.
5. Faça um programa que leia dois números e informe a soma, a diferença, o produto e o quociente entre dois números.
6. Faça um programa que receba 3 números, efetue a soma dos dois primeiros, multiplique este resultado pelo 3º valor e informe o resultado ao final.
7. Faça um programa que receba 3 notas, faça a média aritmética e mostre a nota final.
8. Escrever um programa que permita receber o nome e a idade de uma pessoa e, em seguida, informe o nome digitado e a idade da pessoa daqui a 30 anos.
9. Desenvolva um programa que leia 3 notas de um aluno e calcule a média ponderada, considerando pesos 1, 2 e 3 respectivamente para cada nota.
10. Faça um programa que receba o salario de um trabalhador, aplique um reajuste de 10% e mostre ao final este salário reajustado.
11. Faça um algoritmo para calcular a área de um círculo, onde o raio (R) é o valor de entrada.
12. Efetuar o cálculo do valor de uma prestação em atraso, utilizando a fórmula: PRESTAÇÃO = VALOR + (VALOR \* TAXA / 100) \* TEMPO).
13. Faça um programa que receba o nome e o salario de um trabalhador além do total de vendas do mês. Considerando que o vendedor recebe uma comissão de 15% em cima das vendas, calcule o salario final dele e mostre-o ao final.